REPERTORIO DEI TITOLI E DELLE QUALIFICAZIONI DELLA REGIONE CAMPANIA

QUALIFICAZIONE PROFESSIONALE	
Denominazione qualificazione	**Modellista di articoli di pelletteria**
Livello EQF	4
Settore Economico Professionale	SEP 05 - Tessile, abbigliamento, calzaturiero e sistema moda
Area di Attività	ADA.05.04.05 - Sviluppo dei modelli di articoli di pelletteria con metodo tradizionale o informatizzato
Processo	Produzione di articoli di pelletteria
Sequenza di processo	Ideazione e progettazione di articoli di pelletteria
Descrizione sintetica della qualificazione	Il modellista di articoli di pelletteria è in grado di sviluppare modelli di prodotti di pelletteria (borse, portafogli, articoli da viaggio, ecc.) traducendo l'input stilistico in rappresentazioni grafiche, con software specifici e/o attraverso la predisposizione di cartamodelli, contribuendo all'individuazione di migliorie funzionali e di soluzioni tecnologiche di riproduzione. Svolge la sua attività prevalentemente come dipendente nell'area progettazione di aziende di pelletteria e accessori di varie dimensioni. Si relaziona con il responsabile di produzione, con lo stilista e con tutte le principali figure coinvolte nel processo produttivo.
Referenziazione ATECO 2007	C.15.12.01 - Fabbricazione di frustini e scudisci per equitazione C.15.12.09 - Fabbricazione di altri articoli da viaggio, borse e simili, pelletteria e selleria C.15.20.10 - Fabbricazione di calzature C.15.20.20 - Fabbricazione di parti in cuoio per calzature
Referenziazione ISTAT CP2011	6.5.4.3.1 - Modellisti di pelletteria

ELENCO DELLE UNITA' DI COMPETENZA

1. Effettuare la valutazione di fattibilità del modello campione di pelletteria (1016)
2. Realizzare il cartamodello di un prodotto di pelletteria (3147)

DETTAGLIO UNITA' DI COMPETENZA n.1	
Denominazione unità di competenza	**Effettuare la valutazione di fattibilità del modello campione di pelletteria**
Livello EQF	4
Risultato formativo atteso	Valutazione della fattibilità del modello campione di pelletteria effettuata secondo gli standard predefiniti
Oggetto di osservazione	Le operazioni di valutazione della fattibilità del modello campione di pelletteria.
Indicatori	Valutazione, lettura ed esame dell'idea progettuale; determinazione, interpretazione, integrazione dell'idea progettuale.
Abilità	1. Utilizzare software cad 2. Applicare tecniche di costruzione e sviluppo dei modelli nella moda 3. Applicare tecniche di valutazione di conformità dei pellami 4. Applicare metodi di valutazione della fattibilità del prodotto di pelletteria 5. Applicare tecniche di valutazione funzionale del prodotto di pelletteria 6. Valutare le caratteristiche dell'articolo, individuando i problemi costruttivi e i vincoli di fattibilità
Conoscenze	1. Accessori per pelletteria 2. Pellami ed affini 3. Tessuti 4. Processi di lavorazione del settore pelletteria 5. Processo di progettazione e sviluppo prodotto nel settore della pelletteria 6. Prodotti del settore pelletteria 7. Metodi di valutazione di fattibilità dei modelli da sviluppare
Referenziazione ISTAT CP2011	6.5.4.2.1 - Modellisti di calzature 6.5.4.3.1 - Modellisti di pelletteria

DETTAGLIO UNITA' DI COMPETENZA n.2	
Denominazione unità di competenza	**Realizzare il cartamodello di un prodotto di pelletteria**
Livello EQF	4
Risultato formativo atteso	Cartamodello di un prodotto di pelletteria realizzato secondo le procedure previste
Oggetto di osservazione	Le operazioni di realizzazione del cartamodello di un prodotto di pelletteria
Indicatori	Progettazione tecnica dei disegni; predisposizione di varianti e modulazione caratteristiche del modello; pianificazione delle rifiniture di dettaglio relative al prodotto di pelletteria, cartamodello realizzato con precisione
Abilità	1. Utilizzare software cad 2. Applicare tecniche di costruzione e sviluppo dei modelli nella moda 3. Applicare tecniche di disegno su piano e su volume 4. Utilizzare archivi di collezioni moda 5. Applicare tecniche di modellistica per pelletteria 6. Applicare tecniche di sviluppo del cartamodello in rappresentazione grafica 7. Utilizzare software per creare cartamodelli 8. Utilizzare e modificare cartamodelli di base presenti negli archivi di collezione moda 9. Tradurre gli input stilistici ricevuti riportandoli a un modello concreto 10. Individuare i componenti del prodotto da sviluppare
Conoscenze	1. Elementi di disegno tecnico 2. Elementi di geometria 3. Accessori per pelletteria 4. Elementi di merceologia tessile 5. Pellami ed affini 6. Tessuti 7. Processi di lavorazione del settore pelletteria 8. Processo di progettazione e sviluppo prodotto nel settore della pelletteria 9. Prodotti del settore pelletteria 10. Tecniche di creazione di cartamodelli
Referenziazione ISTAT CP2011	6.5.4.2.1 - Modellisti di calzature 6.5.4.3.1 - Modellisti di pelletteria