

## REPERTORIO DEI TITOLI E DELLE QUALIFICAZIONI DELLA REGIONE CAMPANIA

QUALIFICAZIONE PROFESSIONALE	
<b>Denominazione qualificazione</b>	<b>Tecnico esperto di grafica informatica</b>
<b>Livello EQF</b>	5
<b>Settore Economico Professionale</b>	SEP 14 - Servizi di informatica
<b>Area di Attività</b>	ADA.14.01.14 - Progettazione e realizzazione dell'interfaccia utente
<b>Processo</b>	Sviluppo e gestione di prodotti e servizi informatici
<b>Sequenza di processo</b>	Sviluppo delle soluzioni ICT
<b>Descrizione sintetica della qualificazione</b>	Il Tecnico esperto di grafica informatica si occupa della progettazione e dello sviluppo dell'interfaccia grafica di sistemi operativi, applicativi e ambienti web, definendo e realizzando la cifra stilistica, la forma logico espositiva per la presentazione dei contenuti e l'interfaccia grafica del prodotto. Può prestare la sua attività sia come lavoratore autonomo che dipendente in aziende informatiche operanti nel campo dello sviluppo software. opera con un buon margine di autonomia, in stretta collaborazione con esperti di analisi e sviluppo software
<b>Referenziazione ATECO 2007</b>	J.62.01.00 - Produzione di software non connesso all'edizione J.62.09.09 - Altre attività dei servizi connessi alle tecnologie dell'informatica nca J.63.12.00 - Portali we
<b>Referenziazione ISTAT CP2011</b>	3.1.2.2.0 - Tecnici esperti in applicazioni
ELENCO DELLE UNITA' DI COMPETENZA	
1. Progettazione dell'interfaccia grafica di programmi software (2946) 2. Sviluppo dell'interfaccia grafica di programmi software (2947) 3. Testing e rilascio dell'interfaccia grafica (3378)	

**DETTAGLIO UNITA' DI COMPETENZA n.1**

<b>Denominazione unità di competenza</b>	<b>Progettazione dell'interfaccia grafica di programmi software</b>
<b>Livello EQF</b>	5
<b>Risultato formativo atteso</b>	Interfaccia grafica efficacemente progettata secondo i requisiti richiesti dal cliente
<b>Oggetto di osservazione</b>	Le operazioni di progettazione dell'interfaccia grafica di programmi software
<b>Indicatori</b>	Corretta applicazione delle tecniche di progettazione dell'interfaccia grafica e dell'immaginazione stilistica del software.
<b>Abilità</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Applicare tecniche di progettazione dell'interfaccia grafica e dell'immagine stilistica del software</li><li>2. Individuare la forma logico-espositiva per la presentazione dei contenuti che soddisfi i requisiti richiesti dal cliente</li><li>3. Progettare gli aspetti multimediali del prodotto software</li></ol>
<b>Conoscenze</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Elementi di web design</li><li>2. Software di elaborazione e ritocco immagini</li><li>3. Software di manipolazione dei contenuti multimediali</li><li>4. Elementi di web marketing</li><li>5. Elementi di user experience</li><li>6. Principali interfacce grafiche</li></ol>
<b>Referenziazione ISTAT CP2011</b>	<p>2.1.1.4.1 - Analisti e progettisti di software 2.1.1.4.3 - Analisti e progettisti di applicazioni web 3.1.2.2.0 - Tecnici esperti in applicazioni 3.1.2.3.0 - Tecnici we</p>

**DETTAGLIO UNITA' DI COMPETENZA n.2**

<b>Denominazione unità di competenza</b>	<b>Sviluppo dell'interfaccia grafica di programmi software</b>
<b>Livello EQF</b>	5
<b>Risultato formativo atteso</b>	Interfaccia grafica del software correttamente sviluppata
<b>Oggetto di osservazione</b>	Le operazioni di sviluppo dell'interfaccia grafica di programmi software.
<b>Indicatori</b>	Corretto utilizzo dei software di elaborazione e manipolazione di immagini e contenuti multimediali.
<b>Abilità</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Comprendere specifiche tecniche in lingua inglese</li><li>2. Utilizzare software di impaginazione</li><li>3. Utilizzare i tool di sviluppo di elementi multimediali</li><li>4. Individuare template e componenti grafici</li><li>5. Utilizzare software di elaborazione e ritocco immagini</li></ol>
<b>Conoscenze</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Elementi di web design</li><li>2. Nozioni di copyright e norme su licenze d'uso</li><li>3. Regole di composizione e impaginazione</li><li>4. Inglese tecnico per l'informatica</li><li>5. Sistemi di content management</li><li>6. Software di elaborazione e ritocco immagini</li><li>7. Software di manipolazione dei contenuti multimediali</li><li>8. Struttura e dinamiche del mercato dei template e componenti grafici</li><li>9. Software di impaginazione</li><li>10. Criteri di organizzazione dello spazio e dei colori</li></ol>
<b>Referenziazione ISTAT CP2011</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>2.1.1.4.1 - Analisti e progettisti di software</li><li>3.1.2.2.0 - Tecnici esperti in applicazioni</li><li>3.1.2.3.0 - Tecnici we</li></ol>

**DETTAGLIO UNITA' DI COMPETENZA n.3**

<b>Denominazione unità di competenza</b>	<b>Testing e rilascio dell'interfaccia grafica</b>
<b>Livello EQF</b>	5
<b>Risultato formativo atteso</b>	Layout dell'interfaccia grafica testato e rilasciato
<b>Oggetto di osservazione</b>	Le operazioni di testing e rilascio dell'interfaccia grafica
<b>Indicatori</b>	Interfaccia progettata secondo i principi di usabilità e accessibilità
<b>Abilità</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Utilizzare tecniche e strumenti per l'indicizzazione dell'interfaccia grafica</li><li>2. Applicare tecniche di accessibilità e usabilità</li><li>3. Disegnare e condurre il testing dell'interfaccia grafica</li><li>4. Garantire il rispetto della normativa in materia di tutela della proprietà intellettuale e di tutela legale del software</li></ol>
<b>Conoscenze</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Codici per l'indicizzazione</li><li>2. Normative vigenti in materia di tutela della proprietà intellettuale e tutela legale del software</li><li>3. Principali tecniche di testing di interfacce grafiche</li><li>4. Accessibilità e usabilità dell'interfaccia grafica</li><li>5. Tecniche e strumenti per l'indicizzazione delle interfacce grafiche</li></ol>
<b>Referenziazione ISTAT CP2011</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>2.1.1.4.1 - Analisti e progettisti di software</li><li>3.1.2.2.0 - Tecnici esperti in applicazioni</li><li>3.1.2.3.0 - Tecnici we</li></ol>