REPERTORIO DEI TITOLI E DELLE QUALIFICAZIONI DELLA REGIONE CAMPANIA

STANDARD FORMATIVO	
Denominazione Qualificazione	**Tecnico esperto di grafica informatica**
Denominazione Standard Formativo	**Tecnico esperto di grafica informatica**
Durata percorso Formativo	1 anni
Livello EQF	5
Settore Economico Professionale	SEP 14 - Servizi digitali
Area di Attività	ADA.14.01.14 - Ingegnerizzazione di sistemi ICT
Processo	Sviluppo e gestione di prodotti e servizi digitali
Sequenza di processo	Sviluppo, integrazione, testing e deployment della soluzione ICT (Build)
Qualificazione regionale di riferimento	Tecnico esperto di grafica informatica
Descrizione qualificazione	Il Tecnico esperto di grafica informatica si occupa della progettazione e dello sviluppo dell'interfaccia grafica di sistemi operativi, applicativi e ambienti web, definendo e realizzando la cifra stilistica, la forma logico espositiva per la presentazione dei contenuti e l'interfaccia grafica del prodotto. Può prestare la sua attività sia come lavoratore autonomo che dipendente in aziende informatiche operanti nel campo dello sviluppo software. opera con un buon margine di autonomia, in stretta collaborazione con esperti di analisi e sviluppo software
Referenziazione ATECO 2007	J.62.01.00 - Produzione di software non connesso all'edizione J.62.09.09 - Altre attività dei servizi connessi alle tecnologie dell'informatica nca J.63.12.00 - Portali we
Referenziazione ISTAT CP2011	3.1.2.2.0 - Tecnici esperti in applicazioni
Codice ISCED-F 2013	0613 Software and applications development and analysis
Ulteriori indicazioni per l’e-learning	Secondo quanto previsto dalle disposizioni regionali in materia
Durata minima complessiva del percorso (ore)	300
Durata minima di aula (ore)	180
Durata minima laboratorio (ore)	0
Durata delle attività formative rivolte alle KC (ore)	20
Percentuale durata massima e-learning sincrona in rapporto alla durata d’aula	210
Percentuale durata massima e-learning asincrona in rapporto alla durata d’aula	120
Durata minima tirocinio curriculare ore	0
Durata minima tirocinio curriculare + Laboratorio (ore)	90
Requisiti minimi di ingresso dei partecipanti	Possesso di titolo di studio/qualifica professionale attestante il raggiungimento di un livello di apprendimento pari almeno a EQF 4, acquisito nell'ambito degli ordinamenti di istruzione o nella formazione professionale, fatto salvo quanto disposto alla voce ""Gestione dei crediti formativi"". Per quanto riguarda coloro che hanno conseguito un titolo di studio all’estero

	occorre presentare una dichiarazione di valore o un documento equipollente/corrispondente che attesti il livello del titolo medesimo. Per i cittadini stranieri è inoltre necessario il possesso di un attestato, riconosciuto a livello nazionale e internazionale, di conoscenza della lingua italiana ad un livello non inferiore al B1 del QCER. In alternativa, tale conoscenza deve essere verificata attraverso un test di ingresso da conservare agli atti del soggetto formatore. Sono dispensati dalla presentazione dell'attestato i cittadini stranieri che abbiano conseguito il diploma di scuola secondaria superiore presso un istituto scolastico appartenente al sistema italiano di istruzione. Tutti i requisiti devono essere posseduti e documentati dal corsista al soggetto formatore entro l'inizio delle attività. Non è ammessa alcuna deroga.
Requisiti minimi didattici comuni a tutte le UF/Moduli	Formazione d'aula specifica e formazione tecnica mediante attività pratiche/ laboratoriali
Requisiti minimi di risorse professionali	Docenti qualificati, provenienti per almeno il 50% dal mondo del lavoro. I docenti devono possedere un titolo di studio adeguato all'attività formativa da realizzare e una documentata esperienza professionale e/o di insegnamento, almeno triennale, nel settore di riferimento. Per i docenti impegnati unicamente in attività formative di natura pratica/laboratoriale, i predetti requisiti si riducono al possesso della sola documentata esperienza professionale e/o di insegnamento almeno triennale strettamente attinente all'attività formativa da realizzare. I tutor di stage / tirocinio devono possedere titolo di studio adeguato all'attività formativa da realizzare e, nello specifico, una documentata esperienza professionale almeno triennale nel settore di riferimento.
Requisiti minimi di risorse strumentali	È necessario disporre di aule e/o laboratori congruamente attrezzati
Requisiti minimi di valutazione degli apprendimenti	1. Prevedere verifiche periodiche di apprendimento a conclusione di ogni UF. 2. Condizione minima di ammissione all'esame finale è la frequenza di almeno l'80% delle ore complessive del percorso formativo. 3. Esame finale pubblico in conformità alle disposizioni regionali vigenti. La valutazione finale ha lo scopo di verificare l'acquisizione delle competenze previste dal corso. 4. Certificazione rilasciata al termine del percorso: "Certificazione di qualifica professionale" per "Tecnico esperto di grafica informatica"
Percentuale Assenza massima consentita	20
Percentuale Termine ultimo di inserimento (TUI)	20
Attestazione in esito	Certificazione di qualifica professionale
Normativa di riferimento	
Grado minimo d'istruzione previsto	Diploma
Età minima prevista in ingresso	18 anni
Gestione dei crediti formativi	È ammesso il riconoscimento dei crediti formativi (di ammissione e di frequenza) in conformità alle disposizioni previste dalla normativa regionale vigente, salvo quanto altrimenti disposto
Eventuali ulteriori indicazioni	
Composizione Standard Formativo	Unità Formative

ELENCO DELLE UNITA' FORMATIVE

1 - Progettazione dell'interfaccia grafica di programmi software
2 - Sviluppo dell'interfaccia grafica di programmi software
3 - Testing e rilascio dell'interfaccia grafica

CORSI ANNUALITÀ		
Anno	**Ore**	**Esame Intermedio**
1° Anno	**350**	**No**

DETTAGLIO UNITA' FORMATIVA n.1	
Denominazione unità formativa	**Progettazione dell'interfaccia grafica di programmi software**
Livello EQF	5
Denominazione unità di competenza	Progettazione dell'interfaccia grafica di programmi software (2946)
Descrizione della performance da osservare	Interfaccia grafica efficacemente progettata secondo i requisiti richiesti dal cliente
Descrizione breve	
Abilità	1. Progettare gli aspetti multimediali del prodotto software 2. Individuare la forma logico-espositiva per la presentazione dei contenuti che soddisfi i requisiti richiesti dal cliente 3. Applicare tecniche di progettazione dell'interfaccia grafica e dell'immagine stilistica del software
Conoscenze	1. Elementi di web design 2. Software di elaborazione e ritocco immagini 3. Software di manipolazione dei contenuti multimediali 4. Elementi di web marketing 5. Elementi di user experience 6. Principali interfacce grafiche
Durata minima di aula (ore)	
Durata minima tirocinio curriculare (ore)	
Note (eventuali)	

DETTAGLIO UNITA' FORMATIVA n.2	
Denominazione unità formativa	**Sviluppo dell'interfaccia grafica di programmi software**
Livello EQF	5
Denominazione unità di competenza	Sviluppo dell'interfaccia grafica di programmi software (2947)
Descrizione della performance da osservare	Interfaccia grafica del software correttamente sviluppata
Descrizione breve	
Abilità	1. Utilizzare software di elaborazione e ritocco immagini 2. Individuare template e componenti grafici 3. Utilizzare i tool di sviluppo di elementi multimediali 4. Utilizzare software di impaginazione 5. Comprendere specifiche tecniche in lingua inglese
Conoscenze	1. Elementi di web design 2. Nozioni di copyright e norme su licenze d'uso 3. Regole di composizione e impaginazione 4. Inglese tecnico per l'informatica 5. Sistemi di content management 6. Software di elaborazione e ritocco immagini 7. Software di manipolazione dei contenuti multimediali 8. Struttura e dinamiche del mercato dei template e componenti grafici 9. Software di impaginazione 10. Criteri di organizzazione dello spazio e dei colori
Durata minima di aula (ore)	
Durata minima tirocinio curriculare (ore)	
Note (eventuali)	

DETTAGLIO UNITA' FORMATIVA n.3	
Denominazione unità formativa	**Testing e rilascio dell'interfaccia grafica**
Livello EQF	5
Denominazione unità di competenza	Testing e rilascio dell'interfaccia grafica (3378)
Descrizione della performance da osservare	Layout dell'interfaccia grafica testato e rilasciato
Descrizione breve	
Abilità	1. Garantire il rispetto della normativa in materia di tutela della proprietà intellettuale e di tutela legale del software 2. Disegnare e condurre il testing dell'interfaccia grafica 3. Applicare tecniche di accessibilità e usabilità 4. Utilizzare tecniche e strumenti per l'indicizzazione dell'interfaccia grafica
Conoscenze	1. Codici per l’indicizzazione 2. Normative vigenti in materia di tutela della proprietà intellettuale e tutela legale del software 3. Principali tecniche di testing di interfacce grafiche 4. Accessibilità e usabilità dell'interfaccia grafica 5. Tecniche e strumenti per l'indicizzazione delle interfacce grafiche
Durata minima di aula (ore)	
Durata minima tirocinio curriculare (ore)	
Note (eventuali)	