

REPERTORIO DEI TITOLI E DELLE QUALIFICAZIONI DELLA REGIONE CAMPANIA

QUALIFICAZIONE PROFESSIONALE	
Denominazione qualificazione	Operatore alla confezione e riparazione di articoli di pelletteria
Livello EQF	3
Settore Economico Professionale	SEP 05 - Tessile, abbigliamento, calzaturiero e sistema moda
Area di Attività	ADA.05.04.17 - Confezionamento su misura di articoli di pelletteria ADA.05.04.18 - Riparazione di articoli di pelletteria
Processo	Produzione di articoli di pelletteria
Sequenza di processo	Progettazione, confezionamento e riparazione di articoli di pelletteria (lavorazione "a mano" e su misura)
Descrizione sintetica della qualificazione	L'operatore alla confezione e riparazione di articoli di pelletteria è una figura in grado di assemblare articoli di pelletteria sulla base delle richieste della clientela, definendo le caratteristiche estetiche, funzionali e tecniche del prodotto da realizzare. È, inoltre, in grado di riparare un articolo danneggiato, individuando quali modifiche apportare e quali pezzi e componenti devono essere sostituiti. Svolge la sua attività a mano, con metodi artigianali, predisponendo e mantenendo le attrezzature e i macchinari necessari al suo lavoro.
Referenziazione ATECO 2007	C.15.12.01 - Fabbricazione di frustini e scudisci per equitazione C.15.12.09 - Fabbricazione di altri articoli da viaggio, borse e simili, pelletteria e selleria C.15.20.10 - Fabbricazione di calzature C.15.20.20 - Fabbricazione di parti in cuoio per calzature
Referenziazione ISTAT CP2011	6.5.4.3.4 - Pellettieri
ELENCO DELLE UNITA' DI COMPETENZA	
1. Analisi delle caratteristiche fisiche e funzionali degli articoli di pelletteria (3241) 2. Preparazione dei componenti e dei materiali per l'assemblaggio o riparazione di articoli di pelletteria (3242) 3. Assemblaggio e rifinitura dei componenti dell'articolo di pelletteria (3243)	

DETTAGLIO UNITA' DI COMPETENZA n.1	
Denominazione unità di competenza	Analisi delle caratteristiche fisiche e funzionali degli articoli di pelletteria
Livello EQF	3
Descrizione della performance da osservare	Capo di pelletteria definito nelle sue caratteristiche stilistiche e funzionali
Descrizione breve	
Abilità	1. Definire le caratteristiche estetiche, funzionali e tecniche del prodotto di pelletteria da realizzare/riparare 2. Analizzare le richieste del cliente nella realizzazione/riparazione di articoli di pelletteria 3. Verificare le condizioni dell'articolo di pelle da riparare 4. Verificare la qualità dei componenti di pelle ricevuti per il confezionamento del capo di pelletteria
Conoscenze	1. Parametri di valutazione qualità della pelle 2. Caratteristiche morfologiche, merceologiche e fisiche di pellami e affini 3. Conoscenze delle tendenze di moda del settore pelletteria 4. Caratteristiche estetiche, funzionali e tecniche dei prodotti di pelletteria 5. Principali innovazioni tecniche e tecnologiche (materiali, colori, stile, ecc.) nell'ambito della pelletteria
Referenziazione ISTAT CP2011	6.5.4.3.4 - Pellettieri
Risultati attesi	
Attività	

DETTAGLIO UNITA' DI COMPETENZA n.2	
Denominazione unità di competenza	Preparazione dei componenti e dei materiali per l'assemblaggio o riparazione di articoli di pelletteria
Livello EQF	3
Descrizione della performance da osservare	Componenti e materiali in pelle correttamente predisposti per l'assemblaggio o la riparazione di articoli di pelletteria
Descrizione breve	
Abilità	1. Selezionare, scegliere e abbinare i materiali (es. pellame, tessuti, accessori, ecc.) degli articoli di pelletteria 2. Individuare le parti e i pezzi degli articoli di pelletteria da riparare o sostituire 3. Tagliare manualmente la pelle e l'altro materiale occorrente (fodera, ornamenti, etc.) per la realizzazione/riparazione dell'articolo di pelletteria 4. Predisporre e utilizzare gli strumenti per il taglio manuale dei pellami, valutandone lo stato di funzionamento
Conoscenze	1. Caratteristiche morfologiche, merceologiche e fisiche di pellami e affini 2. Tecniche per il taglio manuale dei pellami 3. Processo di confezionamento degli articoli in pelle 4. Processo di riparazione degli articoli in pelle 5. Strumenti per il taglio manuale dei pellami: caratteristiche e modalità di utilizzo 6. Parti e componenti dell'articolo di pelletteria (fodere e parti interne, maniglie e componenti, quadranti e chiusura, ecc)
Referenziazione ISTAT CP2011	6.5.4.3.4 - Pellettieri
Risultati attesi	
Attività	

DETTAGLIO UNITA' DI COMPETENZA n.3	
Denominazione unità di competenza	Assemblaggio e rifinitura dei componenti dell'articolo di pelletteria
Livello EQF	3
Descrizione della performance da osservare	Articolo di pelletteria correttamente assemblato e rifinito
Descrizione breve	
Abilità	1. Assemblare i pezzi o componenti in pelle, a mano o tramite cuciture, mastice o altre tecniche 2. Cucire le diverse parti dell'articolo di pelletteria (fodere e parti interne, maniglie e componenti, quadranti e chiusura, ecc) 3. Scegliere le diverse parti dell'articolo di pelletteria 4. Lucidare gli articoli di pelletteria 5. Rifinire gli articoli di pelletteria 6. Predisporre gli utensili e macchinari necessari alla riparazione e/o rifinitura e lucidatura degli articoli di pelletteria 7. Applicare materiali e prodotti per riparare i danni riscontrati sull'articolo di pelle (es: fori, strappi, graffi, etc.)
Conoscenze	1. Tecniche di assemblaggio dei pezzi o componenti in pelle 2. Parti e componenti dell'articolo di pelletteria (fodere e parti interne, maniglie e componenti, quadranti e chiusura, ecc.) 3. Tecniche e strumenti di cucito delle diverse parti dell'articolo di pelletteria 4. Operazioni di finissaggio degli articoli di pelletteria: tipologie e caratteristiche 5. Prodotti per la lucidatura di articoli in pelle 6. Utensili e macchinari necessari alla rifinitura e lucidatura: caratteristiche e modalità di utilizzo 7. Materiali e prodotti per riparare i danni sui prodotti in pelle 8. Materiali e prodotti per la rigenerazione dei prodotti in pelle
Referenziazione ISTAT CP2011	6.3.3.2.2 - Artigiani di prodotti artistici in pelle e cuoio lavorati a mano 6.5.4.3.4 - Pellettieri
Risultati attesi	
Attività	